

Name:

Klasse:

Abgabe bis Freitag, den 12.08.16

Montag**Zeit: 13.55 - 15.30 Uhr**

AG	Leiter/in	Klasse	Anmerkungen	Wahl
Kunst-AG 1	Hi	5 - 8	Mit Farben und Material experimentieren und Techniken erproben	
Plattdeutsch-AG	Bn	5 - 7	Plattdeutsch reden und die Sprache unserer Großeltern lernen	
Natur-AG	Ao	5 - 7	Natur mit allen Sinnen erleben	
Textil-Atelier	Ey	8	Erlernen verschiedener Handarbeitstechniken	
Mathe-Förderunterricht	Ho	6		
Deutsch-Förderunterricht	Kne	6		
Englisch-Förderunterricht	Jo	6		
Französisch-Förderunterricht	N.N.	7		
Hausaufgabenbetreuung	Sg	5 - 8		

Dienstag**Zeit: 13.55 - 15.30 Uhr**

AG	Leiter/in	Klasse	Anmerkungen	Wahl
Basketball	Vo/Wn	5 - 6	Spielerisches Erlernen von Grundtechniken und Wettkämpfe	
Fussball 1	Ah	5 - 7	Fussball spielen für Jungen und Mädchen	
Schwimmen	Es	5 - 6	Wettkampforientiertes Schwimmen in allen Techniken	
Schach	Lb	5 - 8	Erlernen und Verbessern des Schachspiels mit Wettkämpfen	
Kreativ-AG	Ey	5 - 7	Anfertigen verschiedener Dinge wie z.B. kleine Kuscheltiere etc.	
Hausaufgabenbetreuung	Sr	5 - 8		

Mittwoch**Zeit: 13.55 - 15.30 Uhr**

AG	Leiter/in	Klasse	Anmerkungen	Wahl
Fussball 2	Ah/Tm	5 - 7	Fussball spielen für Jungen und Mädchen	
Mathe-AG	Mw	5 - 6	63 = 64"! Wie kann das sein? Rätselspaß für alle	
Forscher-AG	Wu	5 - 6	Staunen, Fragen, Ausprobieren, Entdecken	
Streitschlichter	Thö	6 - 8	Ausbildung von Streitschlichtern zur Konfliktlösung (14-tägig)	
Mathe-Förderunterricht	Al	7		
Englisch-Förderunterricht	Gai	7		
Hausaufgabenbetreuung	Sz	5 - 8		

Donnerstag**Zeit: 13.55 - 15.30 Uhr**

AG	Leiter/in	Klasse	Anmerkungen	Wahl
Musik-AG (13.45 - 14.45 Uhr)	Ar/Thö	5 - 6	Mit anderen singen und auf Instrumenten musizieren	
Kunst-AG 2	Ap	5 - 8	Malen und Zeichnen, Fotografieren oder plastisches Gestalten	
Umwelt-AG	Te	5 - 8	Umweltschutz/Umweltshop	
Lego-Roboter	Rm	6 - 8	Programmieren und Zusammenbauen von Robotern	
LARP	Jg	7 - 8	Improvisationstheater mal anders	
Latein-Förderunterricht	Th	7		
Deutsch-Förderunterricht	Vo	7		
Hausaufgabenbetreuung	He	5 - 8		

Datum:

Unterschrift der Eltern:

Beschreibungen siehe Rückseite

Kunst-AG 1

Wir wollen mit Farben und Material experimentieren, unterschiedliche Techniken erproben und Zufallsverfahren kennenlernen. Der Schwerpunkt liegt auf dem kreativen Experiment.

Plattdeutsch-AG

Wir wollen miteinander Plattdeutsch reden und so die Sprache unserer Großeltern lernen. Wir wollen nicht schreiben, aber lesen. Eventuell wird ein Theaterstück einstudiert.

Natur-AG

Natur mit allen Sinnen erleben, Mikroskopieren, Pflanzen und Tiere beobachten, Exkursionen in die nähere Umgebung.

Textil-Atelier

Erlernen verschiedener Handarbeitstechniken wie z.B. das Stricken zum Sockenstricken oder das Häkeln zum Mützhäkeln.

Basketball-AG

Spielerisches Erlernen von grundlegenden Techniken (vor allem Dribbling, Pass und Korbleger) als auch verschiedenen Wettkampfformen. Dabei steht der Spaß im Vordergrund.

Fussball-AG

Fussball für Jungen und Mädchen, die Spaß am Spielen haben.

Schwimmen

Die Schwimm-AG ist für Schülerinnen und Schüler gedacht, die Interesse am wettkampf-orientierten Schwimmen in den Schwimmtechniken Kraul, Brust, Rücken und Delphin haben.

Schach-AG

Schülerinnen und Schülern jeder Altersstufe wird die Gelegenheit geboten, das Schachspiel zu erlernen, oder die Spielstärke zu steigern. Turniere gegen Schachmannschaften sind geplant.

Kreativ-AG

Anfertigen verschiedener Dinge wie z.B. Freundschaftsarmbänder, kleine Kuscheltiere, Karten zu Festen, Geschenke o.ä.

Mathe-AG

"63 = 64"! Wie kann das sein? Dieses und viele andere Rätsel wollen wir lösen, indem wir Flächen puzzeln, Körper bauen, Papier falten und vieles mehr!

Forscher-AG

Hier wird es um das Entdecken unserer Natur und Technik gehen. Die Schüler haben die Möglichkeit, eigene Projekte zu entwickeln oder spannende Experimente durchzuführen.

Streitschlichter-AG

Ausbildung zu Streitschlichtern, um Konflikte zwischen Schülern der Unter- und Mittelstufe schlichten zu können.

Musik-AG

Wenn Du gerne Musik machst, bist Du in der Musik-AG richtig aufgehoben. Du kannst mit anderen gemeinsam singen oder auch auf Instrumenten musizieren.

Kunst-AG 2

Du hast Spaß am Malen und Zeichnen, Fotografieren oder plastischen Gestalten? Dann bist du hier genau richtig.

Umwelt-AG

Wir beschäftigen uns mit Themen rund um den Natur- und Umweltschutz, aber auch mit der Beziehung des Menschen zu seiner Umgebung. Die Umwelt-AG betreut auch den Umwelt-Shop.

Lego-Roboter

Ein spielerischer Zugang in das Programmieren und die Robotersteuerung. Zur Verfügung stehen Bausätze von Lego-Mindstorms-Nxt-Robotern. Es werden Roboter gebaut, die fahren und beispielsweise Linien oder dem Licht folgen können, gegeneinander kämpfen oder sogar Fußball miteinander spielen.

LARP

LARP ist quasi so etwas wie ein Improvisationstheater, bei dem jeder in eine selbst erdachte Rolle schlüpft und in einer erdachten Spielwelt als Gruppe Aufgaben meistert, Rätsel löst oder Wettkämpfe bestreitet. Neben dem Spielen gestalten wir unsere Gewandungen und Artefakte selbst, kreieren die Geschichte unserer Rollen und ihrer Welt und üben eine Vielzahl weiterer Fähigkeiten.